GameDOC

3-14

开始项目，设计游戏，撰写游戏文档

3-15

搭建测试板子，添加小球

3-16

在Unity商城挑选材质，给小球和板子添加材质

3-17

写基础的玩家控制脚本，控制板子的旋转

3-18

玩家控制有bug，暂时陷入了停滞。

3-22

决定更改板子的建模方式，把洞从贴图改为

4-3

回到学校，询问老师。更改了板子的旋转模式。

4-4

再次更改板子的旋转模式，完成玩家控制